

LOLI VERSUS PONIES

Français

"Incarnez une loli alcoolique armée d'un éventail magique et d'une baleine volante et partez casser du pony sous le ciel étoilé."

Fiche technique

Logiciel: Game Develop

Type: Shoot em up

Auteur: Ephy

Personnages

Miyabi & Kuji:

Une loli complètement bourrée montée sur sa baleine volante Kuji. Elle part de nuit massacrer des hordes de pony enragés. Pourquoi faire ça, elle n'en sait rien mais putain qu'est-ce que c'est bon!



Les Ponies:

Des mignonnes créatures roses volant dans le ciel et fonçant sur Miyabi.



Les Golden Ponies:

Des ponies dorés rapides comme l'éclair. Ils apparaissent aléatoirement de temps à autre et travers l'écran horizontalement. Ils rapportent énormément de points.



Contrôles

Flèches directionnelles: Déplacer la loli

Z: Tir normal

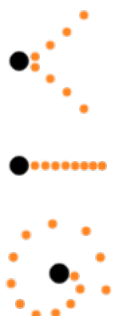
C: Tir magique (consomme des Magic Point)

Espace: Bombe (Consomme 50 Magic Point)

Écran de jeu



- (1) Life Point. Représente le nombre de vie que vous avez. Vous perdez une vie si vous touchez un pony. Lorsque vous arrivez à 0 Life Point, c'est game over. Vous lâchez une bombe gratuitement à chaque Life Point perdu.
- (2) Magic Point. Permettent d'utiliser l'attaque magique et les bombes.
- (3) Power. Indique votre niveau de puissance. Il y a 7 niveaux.
- (4) Combo. Votre jauge de combo. C'est le nombre de pony tués sans vous faire toucher ou sans utiliser de bombes. Plus le combo est grand, plus les pony rapportent des Score Point.
- (5) Blood Point. Votre jauge de Blood. Elle monte quand vous ramassez un Blood. Lorsque la jauge atteint la valeur de droite, vous gagnez un Life Point.
- (6) Score Point. C'est votre score. Le score augmente en tuant des pony, en ramassant des Blood ou en ramassant des Power Up lorsque votre power est au niveau 7.
- (7) Blood. Ils sont lâchés par les pony lorsque qu'il meurent. Passez dessus pour les ramasser. Chaque blood ramassé donne 2 Magic Point.
- (8) Power Up. Ramassez 1 Power Up pour monter d'un niveau de Power.
- (9) Idiote.
- (10) Pony. Kill all the Ponies !!
- (11) Pattern Changer 0. Change le pattern de Miyabi en pattern "tir latéral". Pattern par défaut.
- (12) Pattern Changer 1. Change le pattern de Miyabi en pattern "canon"
- (13) Pattern Changer 2. Change le pattern de Miyabi en pattern "spirale"



Fin du jeu

Le jeu s'arrête lorsque vous n'avez plus de Life Point. Sera alors indiqué votre Score, votre Blood, le nombre de ponies tués et votre meilleur combo.
Essayez de faire le plus gros score!

Bon jeu!

LOLI VERSUS PONIES

English

"Play as an alcoholic loli armed with a magic range and a flying whale and go breaking ponies under the starry sky."

Technical

Logiciel: Game Develop

Type: Shoot em up

Autor: Ephy

Characters

Miyabi & Kuji:

A completely stuffed up loli on his flying whale Kuji. She starts at night killing hordes of ponies. Why do that, she does not know what but damn it's good!



Ponies:

Cute pink creatures flying in the sky and coming on Miyabi.



Golden Ponies:

Golden Ponies lightning fast. They appear randomly from time to time and across the screen horizontally. They report a lot of points.



Controls

Arrows key: Move the loli

Z: Normal shot

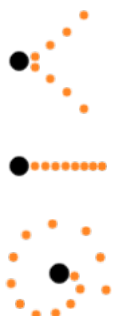
C: Magic shot (use Magic Point)

Space Bomb (use 50 Magic Point)

Game screen



- (1) Life Point. Represents the number of lives you have. You lose a life if you hit a pony. When you reach 0 Life Point, it's game over. You drop a bomb which use no Magic Point to each Life Point lost.
- (2) Magic Point. Allow to use the magic attack and bombs.
- (3) Power. Indique votre niveau de puissance. Il y a 7 niveaux.
- (4) Combo. Your combo gauge. This is the number of ponies killed without getting hit or without using bombs. The higher the combo, the more points you receive when you kill ponies.
- (5) Blood Point. Your Blood gauge. It comes up when you pick a Blood. When the gauge reaches the value on the right, you win a Life Point.
- (6) Score Point. This is your score. The score increases by killing pony, collecting Blood or collecting Power Up when your power is at Level 7.
- (7) Blood. They are dropped by the pony when he died. Go over to pick them up. Each collected blood gives 2 Magic Point.
- (8) Power Up. Pick a Power Up for increase your Power level by 1.
- (9) Idiot.
- (10) Pony. Kill all the Ponies !!
- (11) Pattern Changer 0. Changes the pattern of Miyabi to the "lateral shot" pattern. Default pattern.
- (12) Pattern Changer 1. Changes the pattern of Miyabi to the "canon" pattern.
- (13) Pattern Changer 2. Changes the pattern of Miyabi to the "spiral" pattern.



Game end

The game ends when you run out of Life Point. Will then be shown your score, your Blood, the number of ponies you killed and your best combo.

Try to make the highest score!

Have fun and sorry for the bad english traduction.