

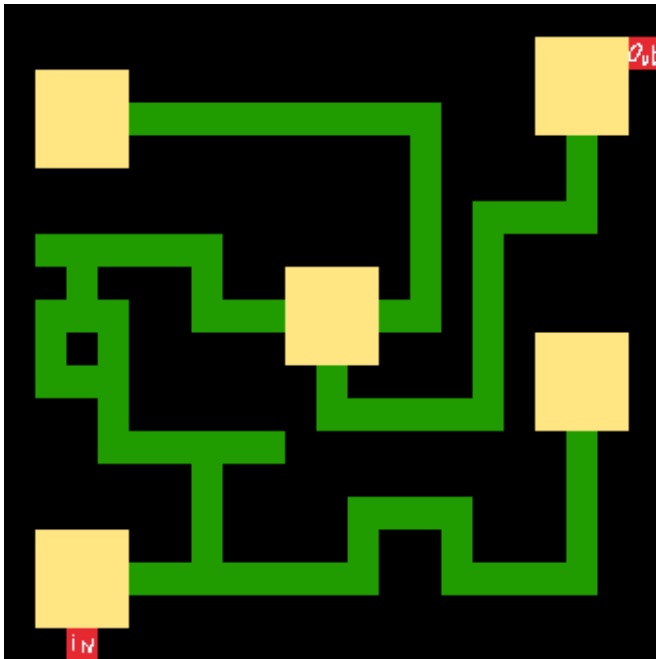
Soluce

Je suis perdu dans le désert après Forcena.

Il faut aller parler au canardome au nord-ouest afin qu'il ouvre le passage de la grotte au nord-est.

Dans cette grotte, il y a un passage secret (y a une flèche dessinée sur le sol) et ensuite il faudra trouver le bon chemin vers la sortie.

Voici une image de ce labyrinthe :



Trouver toutes les cartes bouzous cachées :

- n°10: Euclid – Dans la chambre de Jyuza (pour ceux qui ont une version entre la 1.1 et la 1.8 comprises, téléchargez [cette map](#), et remplacez l'ancienne qui se trouve dans le répertoire « SO0v1.x ». Ca corrigera le bug rendant inaccessible la carte 10.
- n°14: Alexandria – complètement à l'est du village derrière un arbre
- n°16: Ymir – En battant Elea au TCVV (récoltez un max de temps de cuisson pour ça)
- n°19: Venezia – Libérez le type coincé dans sa maison (il faut obtenir l'objet inutile « clé » pour ça)
- n°24: Vallée de la mort – Tuez 5 canards dans la tempête de sable
- n°28: Désert – Epargnez le canardome
- n°32: Romusus – Gagnez le mini jeu contre tentacule violet
- n°37: Roshtaria – Cachée dans la montagne (quand vous contrôlez les filles)
- n°43: Village montrueux – Durant le mini jeu où Claude nage sous l'océan. La carte est sur une des map.
- n°47: Kartia – Le type au nord qui vous donne les dernier objet inutile vous donnera après la dernière carte.
- n°48-49-50: Kartia – Dans le musée vous recevrez une des ces trois cartes suivant le nombre de fois où vous aurez utilisé la commande « fuir » en combat.

Guide pour obtenir les 30 objets inutiles :

1. Ours en peluche : Retrouvez le chat de la petite fille (Euclid)

2. Ours en peluche : Retrouvez le chat de la petite fille (Euclid)
3. Mirroir : Parlez à l'aubergiste (Euclid)
4. Grain de café : Dragueur (maison d'Alexandria)
5. Os : Le garçon qui court à l'entrée de la ville (Alexandria)
6. Paquet de chips : Le squelette unijambiste (Maison en L)
7. Fouet SM : None dans le magasin (Alexandria)
8. Petite culotte : Fille dans bibliothèque (Alexandria)
9. Corne de brume : Elfe dans le magasin (Ymir)
10. Loupe : Type à l'entrée du village (Ymir)
11. Jumelles : Garde dans la salle du trône (Ymir)
12. Clé : Mateur en haut du village (Venezia)
13. Biographie : Libérez le type coincé dans sa maison (Venezia)
14. Chemise hawaïenne : Villageois (Forcena)
15. Crique : Touriste (Forcena)
16. Nez de clown : voleur dans une maison du fermier (Lacour)
17. Girafe fun : Clown à la fête foraine (Lacour)
18. Pomme : Soldat dans le château (Lacour)
19. Insigne de police : Inspecteur dans la maison où a leu le crime (Lacour – 3ème jour après la grotte volcanique)
20. Oursin : Amazone à l'extérieur (Rolante)
21. Canne à pêche : Amazone dans une maison (Rolante)
22. Arme : Journaliste dans la building de presse (Romusu)
23. Bidule : Scientifique dans la labo (Romusu)
24. Camembert : Villageois (Roshtaria)
25. Rubix cube monochromatique : Villageoise dans la mag d'armes (Roshtaria)
26. Bonbon : Type coincé sur le toit (Astana – Il faut l'y envoyer d'abord)
27. Canne : Fillette au nord ouest (Astana – Quand vous contrôlez Tifa et Zoï, sinon après faudra payer)
28. Sac : Vieillard au nord est (Astana)
29. Pelle : Type moche dans une des chambres de l'hotel (Kartia)
30. ??? : Type sur la map au nord ouest du village (Kartia)

Liste des endroits où débloquent des bonus :

1. Chambre de Tifa
2. Ymir – parlez au roi après avoir battu les voleurs
3. Forêt entre Ymir et venezia : RECOMMENCEZ directement le MJ « devine à quel chiffre je pense ».
4. Lacour : Sauvez le vieillard dans son champs
5. Romusu : Trouvez la maison secrète au sud ouest
6. Kartia : Battez le champion de WOB